

Manuale di installazione del driver Macintosh

Requisiti di sistema

Computer Mac con processore intel e OS 10.6.4 (Snow Leopard) o versioni successive

NOTA

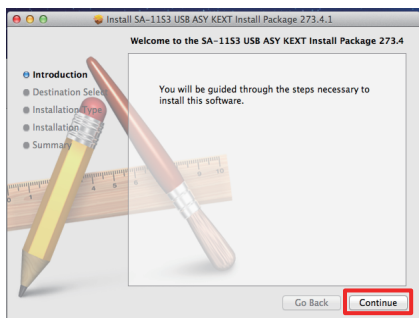
- Il driver dedicato deve essere installato nel computer prima di connettere l'unità SA-11S3 al computer. In caso di connessione al computer prima dell'installazione del driver dedicato, l'unità non funzionerà correttamente.
- Con alcune configurazioni hardware e software del computer potrebbero verificarsi problemi di funzionamento.

1. Per avviare l'installazione, fare doppio clic su "SA11S3USBASY-***.*.*.pkg".

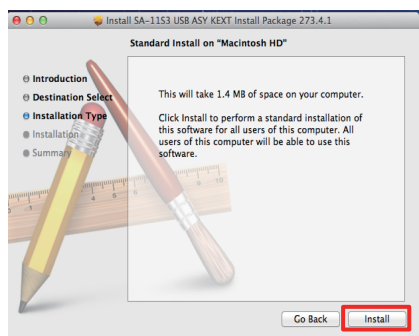
* "***.*.*" varia seconda della versione.

Earlier	Date Modified
MACOSX	2012/05/25 14:48
SA11S3USBASY-273.4.1.pkg	2012/04/11 11:23

2. Fare clic su "Continue".



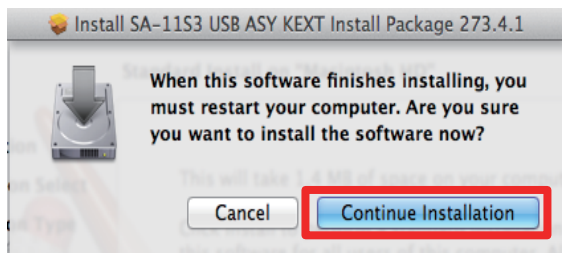
3. Fare clic su "Install".



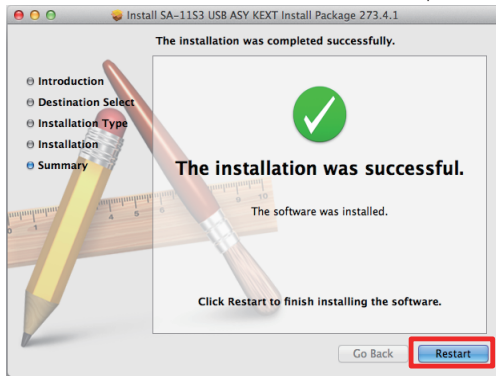
4. Quando vengono richiesti "Name" e "Password", immettere il nome e la password dell'amministratore, quindi fare clic su "Install Software".



5. Per avviare l'installazione, fare clic su "Continue Installation". Per eseguire altre operazioni sul computer attendere che l'installazione venga completata.



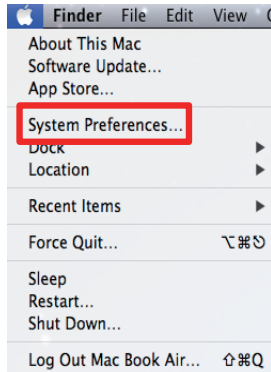
6. Al termine dell'installazione, fare clic su "Restart" per riavviare il computer.



7. Verificare che la connessione venga stabilita correttamente ed eseguire le impostazioni.

1) Controllare la connessione.

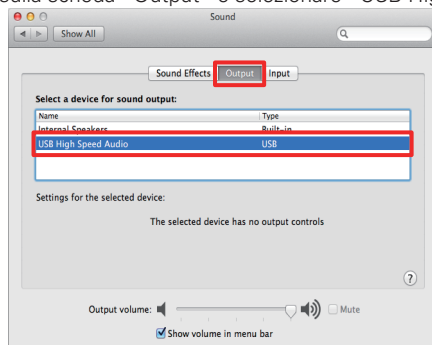
① Fare clic su "System Preferences..."



② Fare clic su "Sound".



③ Fare clic sulla scheda "Output" e selezionare "USB High Speed Audio".

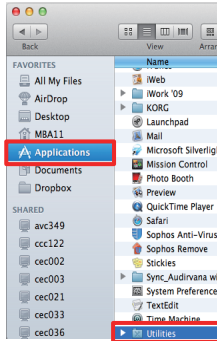


2) Controllare e ottimizzare le impostazioni.

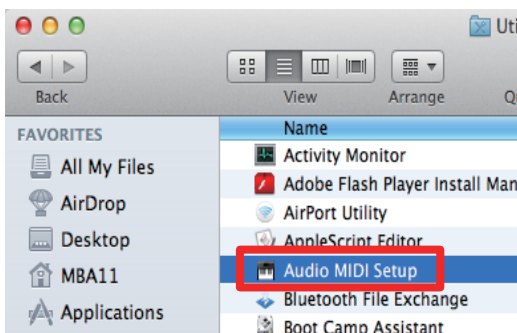
① Fare doppio clic su "Macintosh HD".



② Fare clic su "Applications" e successivamente su "Utilities".



③ Fare clic su "Audio MIDI Setup".



④ Fare clic su "USB High Speed Audio" e modificare la sezione "Format" visualizzata sulla destra selezionando la velocità di campionamento e la profondità in bit desiderate.

* L'audio viene riprodotto dopo il ricampionamento in base alla velocità di campionamento e alla profondità di bit qui impostate.

