

Manuel d'installation du pilote Macintosh

Système recommandé

Ordinateur Mac équipé d'un processeur intel exécutant OS 10.6.4 (Snow Leopard) ou ultérieur

REMARQUE

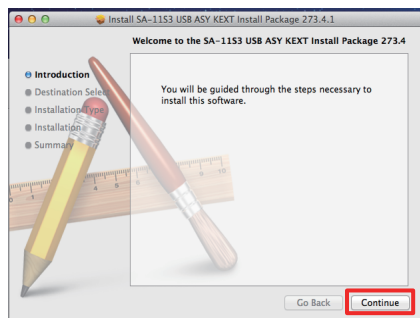
- Vous devez installer le pilote dédié sur l'ordinateur avant de connecter le SA-11S3 à un ordinateur. L'appareil ne fonctionnera pas correctement s'il est connecté à l'ordinateur avant que le pilote dédié soit installé.
- Des dysfonctionnements peuvent se produire si l'ordinateur utilise certaines configurations matérielles et logicielles.

1. Double-cliquez sur "SA11S3USBASY-***.*.*.pkg" pour démarrer l'installation.

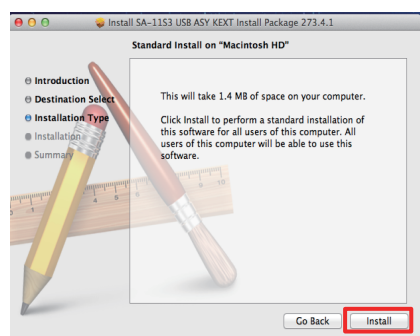
* "***.*.*" varie selon la version.

Earlier	Date Modified
MACOSX	2012/05/25 14:48
SA11S3USBASY-273.4.1.pkg	2012/04/11 11:23

2. Cliquez sur "Continue".



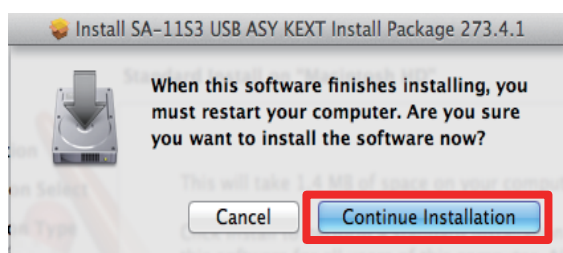
3. Cliquez sur "Install".



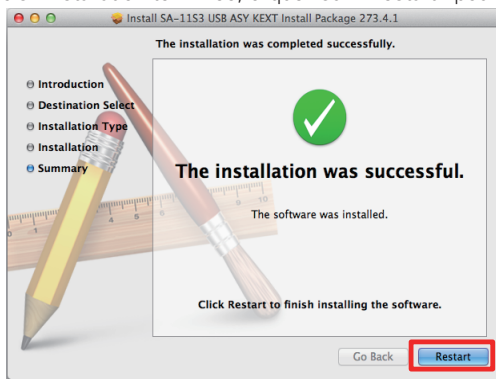
4. Lorsque vous êtes invité à entrer vos "Name" et "Password", saisissez le nom et le mot de passe utilisés pour le compte administrateur et cliquez sur "Install Software".



5. Cliquez sur "Continue Installation" pour démarrer l'installation. N'effectuez aucune opération sur l'ordinateur tant que l'installation n'est pas terminée.



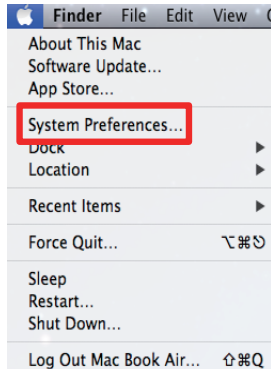
6. Une fois l'installation terminée, cliquez sur "Restart" pour redémarrer l'ordinateur.



7. Vérifiez que la connexion est bien établie et effectuez les réglages.

1) Vérifiez la connexion.

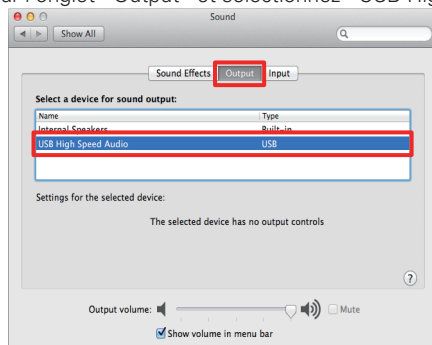
① Cliquez sur "System Preferences..."



② Cliquez sur "Sound".



③ Cliquez sur l'onglet "Output" et sélectionnez "USB High Speed Audio".

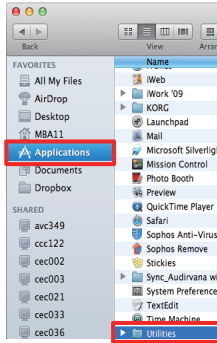


2) Modifiez et optimisez les réglages.

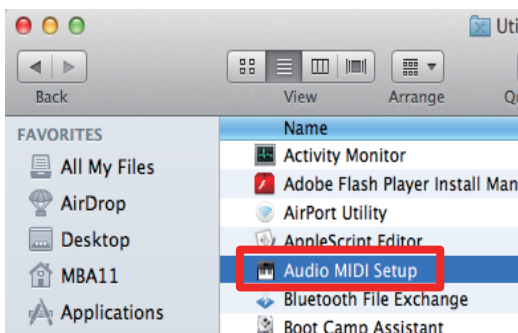
① Double-cliquez sur “Macintosh HD”.



② Cliquez sur “Applications” puis sur “Utilities”.



③ Cliquez sur “Audio MIDI Setup”.



④ Cliquez sur “USB High Speed Audio” et modifiez la partie “Format” qui s’affiche sur la droite en sélectionnant la fréquence d’échantillonnage et la profondeur de bits souhaitées.

* La sortie audio s’effectue après un ré-échantillonnage selon la fréquence d’échantillonnage et la profondeur de bits définies ici.

